



DISEÑO / MOBILIARIO

PLAY CABENET



El diseñador japonés **Shigeki Yamamoto** nació en 1979 en Osaka y desde que estudio diseño de interiores su fascinación por el diseño, la construcción de muebles y la carpintería lo han llevado a construir su propio estudio en **Berlín**.

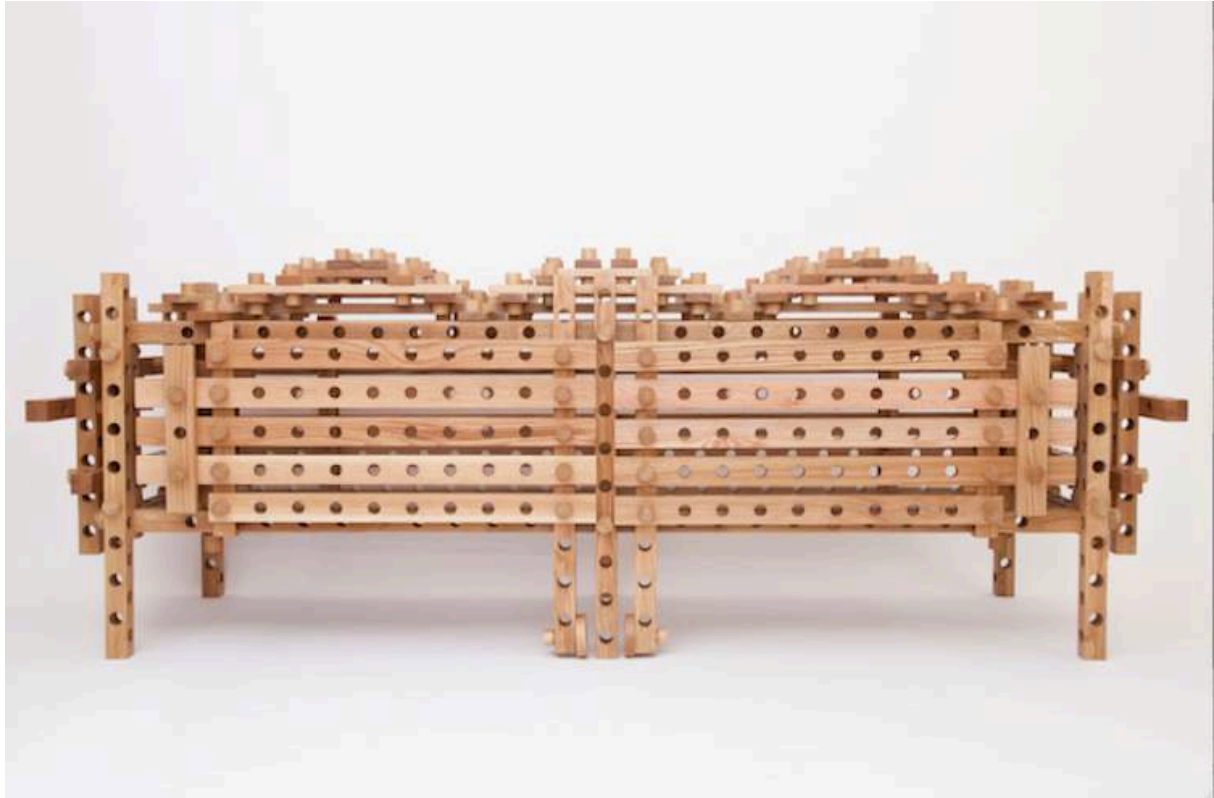




Su pieza más importante es un gabinete que parece un juego de niños manteniendo una riqueza espiritual y única en cada uno de sus trabajos dándole la espalda a la industrialización en masa.



Esta misma libertad fue la que aplicó en ***Play Cabinet*** donde los espacios se dejan intencionalmente para crear momentos de inspiración. De esta manera el gabinete se puede armar fácilmente gracias a una serie de conexiones que se ensamblan entre si creando no solo una escultura, sino un lugar especial para guardar objetos.



La escultura esta realizada casi toda en madera con un aspecto **rústico** y antiguo, alrededor cuenta con unas tiras de madera perforada, con una conexión de agujero y tornillo que le añade al **diseño** la semejanza del juego de niños de bloques de construcción una técnica que utiliza en la mayoría de los diseños que realiza.

Play cabinet es una pieza artística que representa lo olvidado, un lugar para conservar aquellos objetos que nos hacen recordar y volver a jugar como un niño.

EXCLAMA
June 29,2018